

うりあの魔導書

ゲーム



繰り返す



■チーム体制

- ✓ チーム名:うりあほーむ
- ✓ 1人
- ✓ 開発期間:3ヶ月

■作品解説

- ✓ 使用ツール: Unity
- ✓ ジャンル: タワーディフェンス*ローグライク
- ✓ 解説: 2Dタワーディフェンスゲームにローグライクのようなランダム成長要素を追加しました。遊ぶたびに使用する魔法が変化し自分だけの魔導書を制作しましょう！
- ✓ マウスでのクリック操作です。

■開発進捗

- ✓ 7回連続勝利をするとゲームクリアです。
- ✓ タイトル画面で2種類の初期魔導書を選択できます。
- ✓ 戦闘するたびに3種類の魔法が表示され1種類のみ魔導書に追加できます。
- ✓ 今後、魔法の種類やイベント、敵の種類を増やします。
- ✓ 開発状況[<https://github.com/uriahome/WizardTactics>]

■アピールポイント

- ✓ ドットのキャラの魅力と自分だけの魔導書を作成する楽しさを味わってください！！

